1HID LE Rafael Giordano Matesco-Rafael Sant'Ana de Andrade Osses-Davi Baruel Lara

LISTA DE VETOR

A-#include <stdio.h>

int matriz[2][5];

int x;

int y;

main(){

for(x=0; x<=1; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("\ndigite o numero na linha %d e coluna %d: ", x, y);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

}

}

for(x=0; x<=1; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("\nmatriz [%d] [%d]: %d", x, y, matriz[x][y]);

}

}

}

B-#include <stdio.h>

int matriz[2][4];

int matrizb[2][4];

int x;

int y;

main(){

for(x=0; x<=1; x++){

for(y=0; y<=3; y++){

printf("\ndigite o numero da matriz A na linha %d e coluna %d: ", x, y);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

matrizb[x][y] = (matriz[x][y] \* 3);

}

}

for(x=0; x<=1; x++){

for(y=0; y<=3; y++){

printf("\nMatriz B [%d][%d]: %d", x, y, matrizb[x][y]);

}

}

}

C-#include <stdio.h>

int matriz[4][5];

int matrizb[4][5];

int matrizc[4][5];

int x;

int y;

int cont;

main(){

for(x=0; x<=3; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("digite o numero da matriz A na linha %d e coluna %d: ", x, y);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

}

}

printf("\n=======================================================\n\n");

for(x=0; x<=3; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("digite o numero da matriz B na linha %d e coluna %d: ", x, y);

scanf("%d", &matrizb[x][y]);

matrizc[x][y] = (matriz[x][y] - matrizb[x][y]);

}

}

for(x=0; x<=3; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

cont++;

printf("\n matrizA(%d) - matrizB(%d) = %d",cont, cont, matrizc[x][y]);

}

}

}

D-#include <stdio.h>

int matriz[3][5];

int matrizb[3][5];

int x;

int y;

main(){

for(x=0; x<=2; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("digite o numero da matriz A na linha %d e coluna %d: ", x, y);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

matrizb[x][y] = (matriz[x][y] \* matriz[x][y]);

}

}

for(x=0; x<=2; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("\nMatriz B [%d][%d]: %d", x, y, matrizb[x][y]);

}

}

}

E-#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int vet[15], fat[15], i;

main(){

for (i = 0; i < 15; i++) {

printf("Digite um numero:\n");

scanf("%d", &vet[i]);

fflush(stdin);

}

for (i = 0; i < 15; i++) {

for (fat[i] = 1; vet[i] > 1; vet[i]--) {

fat[i] \*= vet[i];

fflush(stdin);

}

printf("%d\n", fat[i]);

}

system("pause");

return 0;

}

F-#include <stdio.h>

int a [15], b [15], c [30], x, y;

main(){

for(x=0;x<=14;x++){

printf("Vetor a [%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x=0;x<=14;x++){

printf("Vetor b [%d]: ", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0;x<=14;x++){

c[x] = a[x];

}

x=0;

for(y=15;y<=29;y++){

c[y] = b[x];

x++;

}

for(x=0;x<=14;x++){

printf("vetor c [%d] = %d\n", x, c[x]);

}

for(x=15;x<=29;x++){

printf("vetor c [%d] = %d\n", x, c[x]);

}

}

G-#include <stdio.h>

int a [20], b [30], c [50], x, y;

main(){

for(x=0;x<=19;x++){

printf("Vetor a [%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x=0;x<=29;x++){

printf("Vetor b [%d]: ", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0;x<=19;x++){

c[x] = a[x];

}

x=0;

for(y=20;y<=49;y++){

c[y] = b[x];

x++;

}

for(x=0;x<=19;x++){

printf("vetor c [%d] = %d\n", x, c[x]);

}

for(x=20;x<=49;x++){

printf("vetor c [%d] = %d\n", x, c[x]);

}

}

H-#include <stdio.h>

int a [20], b [20], x, y;

main(){

y=19;

for(x=0;x<=19;x++){

printf("Vetor a [%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

b[y] = a[x];

y--;

}

for(x=0;x<=19;x++){

printf("vetor b [%d] = %d\n", x, b[x]);

}

}

I-#include <stdio.h>

int a [5], b [5], c [5], d [15], x, y;

main(){

for(x=0;x<=4;x++){

printf("Vetor a [%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

d[x] = a[x];

}

for(x=0;x<=4;x++){

printf("Vetor b [%d]: ", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0;x<=4;x++){

printf("Vetor c [%d]: ", x);

scanf("%d", &c[x]);

}

x=0;

for(y=5;y<=9;y++){

d[y] = b[x];

x++;

}

x=0;

for(y=10;y<=14;y++){

d[y] = c[x];

x++;

}

for(x=0;x<=14;x++){

printf("vetor d [%d] = %d\n", x, d[x]);

}

}

J-#include <stdio.h>

int matrizA[20] = { 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100 };

int matrizB[20];

int j;

int i;

int main(void)

{

for (j = 0; j < 20; j++) { matrizB[j] = matrizA[j] \* 3; }

for (i = 0; i < 20; i++) { printf("%d\n", matrizB[i]); };

return NULL;

}

K-#include <stdio.h>

int i;

int j;

int matrizA[10] = {5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50};

int matrizB[10];

int main(void)

{

for (j = 0; j < 10; j++) { matrizB[j] = matrizA[j] \* -1; }

printf("Matriz A: ");

printf("{");

for (i = 0; i < 10; i++) { printf("%d, ", matrizA[i]); }

printf("}");

printf("\nMatriz B: ");

printf("{");

for (i = 0; i < 10; i++) { printf("%d, ", matrizB[i]); };

printf("}");

return NULL;

}

M-#include <stdio.h>

int main(void) {

int calculadora;

int matriz[10];

int i;

printf ("Numero a ser calculado: ");

scanf("%d", &calculadora);

for(i=0; i<=10; i++){

int num = calculadora \* i;

// printf("%d \* %d: %d\n",i, num);

matriz[i]=num;

printf ("%d \* %d = %d\n",calculadora, i, matriz[i]);

}

return 0;

}

R-#include <stdio.h>

int a [6], b[6] ,c[6] ,d[6];

int x, y;

main(){

for(x = 0; x <= 5; x++){

printf("Vetor a[%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x = 0; x <= 5; x++){

printf("Vetor b[%d]:", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

y = 0;

for(x = 1; x <= 5; x = x+2){

c[y] = a[x];

y++;

}

y = 3;

for(x = 1; x <= 5; x = x+2){

c[y] = b[x];

y++;

}

y = 0;

for(x = 0; x <= 5; x = x+2){

d[y] = a[x];

y++;

}

y = 3;

for(x = 0; x <= 5; x = x+2){

d[y] = b[x];

y++;

}

for(x = 0; x <= 5;x++){

printf("Vetor impares(posicao): %d\n",c[x]);

}

for(x = 0; x <= 5;x++){

printf("Vetores pares(posicao): %d\n",d[x]);

}

}

S-#include <stdio.h>

int a [6], b[6] ,c[12], x, y;

main(){

do{

for(x = 0; x <= 5; x++){

printf("Vetor a[%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x] % 2 != 0){

printf("digite um valor par.\nTente novamente\n\n");

x=0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

fflush(stdin);

}while(a[x] % 2 != 0);

do{

for(x = 0; x <= 5; x++){

printf("Vetor b[%d]:", x);

scanf("%d", &b[x]);

if(b[x] % 2 == 0){

printf("digite um valor impar.\nTente novamente\n\n");

x = 0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

fflush(stdin);

}while(b[x] % 2 == 0);

for(x = 0; x <= 5;x++){

c[x] = a[x];

}

y = 6;

for(x = 0; x <= 5;x++){

c[y] = b[x];

y++;

}

for(x = 0; x <= 11;x++){

printf("Vetor c[%d]: %d\n",x ,c[x]);

}

}

T-#include <stdio.h>

int a[10], b[10], c[20];

int x, y;

main(){

for(x = 0; x <= 9; x++){

printf("Vetor a[%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x] % 6 != 0){

printf("Digite um numero divisivel por 2 e 3\nTente novamente\n\n");

x = 0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

for(x = 0; x <= 9; x++){

printf("Vetor b[%d]:", x);

scanf("%d", &b[x]);

if(b[x] % 5 != 0){

printf("Digite um numero multiplo de 5.\nTente novamente\n\n");

x = 0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

for(x = 0; x <= 9;x++){

c[x] = a[x];

}

y = 10;

for(x = 0; x <= 9;x++){

c[y] = b[x];

y++;

}

for(x = 0; x <= 19;x++){

printf("Vetor c[%d]: %d\n",x ,c[x]);

}

}

U-#include <stdio.h>

int a[12], b[12], c[24];

int x, y;

main(){

for(x = 0; x <= 11; x++){

printf("Vetor a[%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x] % 6 != 0){

printf("Digite um numero divisivel por 2 e 3\nTente novamente\n\n");

x = 0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

for(x = 0; x <= 11; x++){

printf("Vetor b[%d]:", x);

scanf("%d", &b[x]);

if(b[x] % 5 == 0){

printf("Digite um numero nao multiplo de 5.\nTente novamente\n\n");

x = 0;

x = x-1;

}

fflush(stdin);

}

fflush(stdin);

for(x = 0; x <= 11;x++){

c[x] = a[x];

}

y = 12;

for(x = 0; x <= 11;x++){

c[y] = b[x];

y++;

}

for(x = 0; x <= 23;x++){

printf("Vetor c[%d]: %d\n",x ,c[x]);

}

}

V-#include <stdio.h>

int a[30], par, impar, x, y;

main(){

for(x=0; x<=29; x++){

printf("Vetor a[%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x]%2==0){

par++;

}else{

impar++;

}

}

printf("\n--------------------------------\nQuantidades.\n\nnumeros impares: %d\nnumeros pares: %d", impar, par);

}

W-#include <stdio.h>

int a[10], b[10], c[10];

int x;

main(){

for(x=0;x<=9;x++){

printf("Vetor a [%d]:", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

printf("\n--------------------\n");

for(x=0;x<=9;x++){

printf("Vetor b [%d]:", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0;x<=9;x++){

c[x] = a[x] + b[x];

c[x] = c[x] \* c[x];

}

for(x=0;x<=9;x++){

printf("\n-----------------------------\nVetor c [%d]: %d", x, c[x]);

}

}

X-#include <stdio.h>

float a[6], b[6];

int x;

main(){

for(x=0;x<=5;x++){

printf("Vetor a[%d]", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

}

Y-#include <stdio.h>

int a[15];

int x, par;

main(){

for(x=0;x<=14;x++){

printf("Vetor a[%d]", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x]%2==0){

par++;

}

}

printf("\nElementos pares vetor a: %d", par);

}

Z -#include <stdio.h>

int a[10];

int x;

double impar, porcentagem;

main(){

for(x=0;x<=9;x++){

printf("Vetor a[%d]", x);

scanf("%d", &a[x]);

if(a[x]%2!=0){

impar++;

}

}

fflush(stdin);

//10 eh igual a 100% entao divide o total de impares e faz vezes 100.

porcentagem = (impar/10) \* 100;

printf("\nElementos impares vetor a: %.0lf", impar);

printf("\nPercentual impares em relacao ao total de elementos: %.1lf%%", porcentagem);

}

LISTA MATRIZ

A- #include <stdio.h>

int a[5][3], b[5][3], c[5][3];

int x, y;

main()

{

for(x=0; x<5; x++)

{

for(y=0; y<3; y++)

{

printf("a[%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

for(x=0; x<5; x++)

{

for(y=0; y<3; y++)

{

printf("b[%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &b[x][y]);

c[x][y] = a[x][y] + b[x][y];

}

}

for(x=0; x<5; x++)

{

for(y=0; y<3; y++)

{

printf("c[%d][%d]: %d\n", x, y, c[x][y]);

}

}

}

B-#include <stdio.h>

int a[7], b[7], c[7][2];

int x, y;

main()

{

for(x=0; x<7; x++)

{

printf("a[%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x=0; x<7; x++)

{

printf("b[%d]: ", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0; x<2; x++)

{

for(y=0; y<7; y++)

{

if(x==0)

{

c[y][x] = a[y];

}else if(x==1)

{

c[y][x] = b[y];

}

}

}

for(x=0; x<2; x++)

{

for(y=0; y<7; y++)

{

printf("\nc[%d][%d]: %d", x, y, c[y][x]);

}

}

}

C-#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int a[4][5];

int x, y;

main()

{

for(x=0; x<4; x++)

{

for(y=0; y<5; y++)

{

printf("a[%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

if((x==3) && (y==4))

{

system("cls");

for(x=0; x<4; x++)

{

for(y=0; y<5; y++)

{

printf("matriz a[%d][%d]: %d\n", x, y, a[x][y]);

}

}

}

}

}

}

D-#include <stdio.h>

int a[10], c[10][3];

int x, y, i;

main()

{

for(x=0; x<10; x++)

{

printf("a[%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x=0; x<3; x++)

{

for(y=0; y<10; y++)

{

if(x==0)

{

c[y][x] = a[y] + 5;

}else

{

if(x==1)

{

if(a[y]==0)

{

c[y][x] = 1;

}else

{

c[y][x] = 1;

for(i=1; i<=a[y]; i++)

{

c[y][x] = i \* c[y][x];

}

}

}else

{

if(x==2)

{

c[y][x] = a[y] \* a[y];

}

}

}

}

}

for(y=0; y<3; y++)

{

for(x=0; x<10; x++)

{

printf("\nc[%d][%d]: %d", y, x, c[x][y]);

}

}

}

J-#include <stdio.h>

int a[6][5], b[6][5];

int x, y;

main() {

for(x=0; x<=5; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("Vetor a [%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

for(x=0; x<=5; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

b[x][y] = a[x][y];

if(b[x][y] % 2 == 0){

b[x][y] = b[x][y] + 5;

}else{

b[x][y] = b[x][y] - 4;

}

}

}

for(x=0; x<=5; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("\n--------------------------------\nVetor b[%d][%d]: %d", x, y, b[x][y]);

}

}

}

K-#include <stdio.h>

int a[4][4];

int x, y;

main(){

for(x=0; x<=5; x++){

for(y=0; y<=4; y++){

printf("Vetor a [%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

for(x=1; x<=4; x++){

for(y=1; y<=4; y++){

}

}

}

L-#include <stdio.h>

int a [15][15];

int x, y, somatoria;

main(){

for(x=0; x < 15; x++){

for(y=0; y < 15; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

y=0;

for(x=0; x < 15; x++){

if(a[x][y] % 2 == 0){

somatoria = somatoria + a[x][y];

}

y++;

}

printf("somatoria elementos pares diagonal principal: %d", somatoria);

}

M-#include <stdio.h>

int a [5][5];

int x, y, somatoria;

main(){

for(x=0; x < 5; x++){

for(y=0; y < 5; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

y=0;

for(x=0; x < 5; x=x+2){

somatoria = somatoria + a[x][y];

y=y+2;

}

printf("somatoria de elemntos em posicoes impares da diagonal principal: %d", somatoria);

}

N-#include <stdio.h>

int a [7][7];

int x, y, pares;

main(){

for(x=0; x < 7; x++){

for(y=0; y < 7; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

for(x=0; x < 7; x++){

for(y=0; y < 7; y++){

if(a[x][y] % 2 == 0){

pares++;

}

}

}

printf("total elementos pares na matriz: %d", pares);

}

O-#include <stdio.h>

int a [8][6], b [8][1];

int x, y, z, somatoria;

main(){

for(x=0; x < 8; x++){

for(y=0; y < 6; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

z=0;

for(x=0; x < 8; x++){

for(y=0; y < 6; y++){

somatoria = somatoria + a[x][y];

}

b[x][z] = somatoria;

somatoria = 0;

}

printf("\n\nsomatoria de cada linha da matriz a:")

y=0;

for(x=0; x < 8; x++){

printf("\n -->linha %d: %d", x, b[x][y]);

}

}

P-#include <stdio.h>

int a [10][7];

int x, y;

double pares, impares, total, P\_pares, P\_impares;

main(){

for(x=0; x < 10; x++){

for(y=0; y < 7; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

total++;

}

}

for(x=0; x < 10; x++){

for(y=0; y < 7; y++){

if(a[x][y] % 2 == 0){

pares++;

}else{

impares++;

}

}

}

P\_pares = (pares/total) \* 100;

P\_impares = (impares/total) \* 100;

printf("============================\nDADOS\n\n");

printf("Pares: %.0lf%\n", pares);

printf("Impares: %.0lf%\n", impares);

printf("\nPercentual Pares: %.1lf%%\n", P\_pares);

printf("Percentual Impares: %.1lf%%\n\n", P\_impares);

}

Q -#include <stdio.h>

int a [4][5], b [4][1], c[5][1];

int x, y, z, somatoria;

main(){

for(x=0; x < 4; x++){

for(y=0; y < 5; y++){

printf("matriz a[%d]{%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

}

}

//somatoria linhas

z=0;

for(x=0; x < 4; x++){

for(y=0; y < 5; y++){

somatoria = somatoria + a[x][y];

}

b[x][z] = somatoria;

somatoria = 0;

}

//somatoria colunas

z=0;

for(x=0; x < 5; x++){

for(y=0; y < 4; y++){

somatoria = somatoria + a[y][x];

}

c[x][z] = somatoria;

somatoria = 0;

}

//somatoria sendo apresentada

printf("\n\nsomatoria de cada linha da matriz a:");

y=0;

for(x=0; x < 4; x++){

printf("\n -->linha %d: %d", x, b[x][y]);

}

printf("\n\nsomatoria de cada coluna da matriz a:");

y=0;

for(x=0; x < 5; x++){

printf("\n -->coluna %d: %d", x, c[x][y]);

}

}

R-#include <stdio.h>

int a[4], b[4], c[4], d[4], e[4][4];

int x, y, i;

main(){

y=0;

for(x=0; x<4; x++){

printf("Matriz a[%d]: ", x);

scanf("%d", &a[x]);

}

for(x=0; x<4; x++){

printf("Matriz b[%d]: ", x);

scanf("%d", &b[x]);

}

for(x=0; x<4; x++){

printf("Matriz c[%d]: ", x);

scanf("%d", &c[x]);

}

for(x=0; x<4; x++){

printf("Matriz d[%d]: ", x);

scanf("%d", &d[x]);

}

for(x=0; x<4; x++){

for(y=0; y<4; y++){

if(x==0){

e[x][y] = a[y] \* 2;

}

if(x==1){

e[x][y] = b[y] \* 3;

}

if(x==2){

e[x][y] = c[y]\* 4;

}

if(x==3){

//COMO FAZER FATORIAL DE UM NUMERO

if(d[y]==0){ //fatorial de 0 é 1

e[x][y] = 1;

}else{

e[x][y] = 1;

for(i=1; i<=d[y]; i++){

e[x][y] = i \* e[x][y];

}

}

}

}

}

for(x=0; x<4; x++){

for(y=0; y<4; y++){

printf("\nMatriz e[%d][%d]: %d", x, y, e[x][y]);

}

}

}

S-#include <stdio.h>

int a[5][6], b[5][6], c[5][6];

int x, y, z;

main(){

for(x=0; x<5; x++){

for(y=0; y<6; y++){

do{

printf("Matriz a[%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &a[x][y]);

if(a[x][y] % 2 != 0){

printf("digite apenas valores pares.\n");

}

}while(a[x][y] % 2 != 0);

}

}

for(x=0; x<5; x++){

for(y=0; y<6; y++){

do{

printf("Matriz b[%d][%d]: ", x, y);

scanf("%d", &b[x][y]);

if(b[x][y] % 2 == 0){

printf("digite apenas valores impares.\n");

}

}while(b[x][y] % 2 == 0);

}

}

for(x=0; x<5; x++){

for(y=0; y<6; y++){

c[x][y]= a[x][y] + b[x][y];

printf("%d\n", c[x][y]);

}

}